|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID**  **User Story** | **User Story** | **ID**  **Task** | **Task** | **Estimation (h)** | **Responsable** |
| 1.0 | Story Less | 1.0 | Conception | 8 | Equipe |
| 1.1 | Préparer la BD | 4 | Equipe |
| 1.2 | Préparer l’environnement de travail  et installer les pilotes nécessaires | 4 | Equipe |
| 1.3 | Préparer la charte graphique et intégration du template | 5 | Equipe |
| 1.1 | En tant que **admin** je veux **ajouter des coaches &admin en ligne** | 1.1.1 | Préparer l’interface d’affichage des utilisateurs | 1 | Oussama |
| 1.1.2 | Implémenter la méthode d’affichage  dans le controller | 0.5 | Oussama |
| 1.1.3 | Préparer l’interface d’ajout d’un coach et admin | 1 | Oussama |
| 1.1.4 | Implémenter la méthode d’ajout dans le controller | 0.5 | Oussama |
| 1.1.5 | Implémenter la méthode d’envoi mail au coach ajouter | 1 | Oussama |
| 1.1.6 | Tester l’ajout d’un coach et des  admins avec l’envoi de mail | 0.5 | Roukaia |
| 2.1 | En tant que **client** je veux **faire un compte en ligne** | 2.1.1 | Préparer l’interface  d’enregistrement d’un client | 1 | Oussama |
| 2.1.2 | Implémenter la méthode d’ajout dans le controller | 0.5 | Oussama |
| 2.1.3 | Implémenter les contrôles de saisie | 1.5 | Oussama |
| 2.1.4 | Tester l’enregistrement d’un client | 2 | Roukaia |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 3.1 | En tant que **admin** je veux **ajouter tournois en ligne** | 3.1.1 | Préparer l’interface d’ajout  d’un tournois | 0.5 | Roukaia |
| 3.1.2 | Implémenter l’ajout d’un tournois dans le controller | 0.5 | Roukaia |
| 3.1.3 | Implementer le contrôle de saisie | 0.5 | Roukaia |
| 3.1.4 | Tester l’ajout d’un tournois et les contrôle de saisie | 0.5 | Oussama |
| 4.1 | En tant que **client** je veux **participer au tournois en ligne** | 4.1.1 | Préparer l’interface d’affichage des tournois pour les clients | 0.5 | Roukaia |
| 4.1.2 | Implémenter la relation de la table tournois et équipe | 0.5 | Roukaia |
| 4.1.3 | Implémenter la fonction de participation dans le controller | 1 | Roukaia |
| 4.1.4 | Implémenter la fonction d’envoi mail de vérification si une participation est effectué | 0.5 | Roukaia |
| 4.1.5 | Tester l’envoi mail si une participation est effectué | 0.5 | Roukaia |
| 4.1.6 | Implémenter la fonction random du code de vérification d’un participation qui va être envoyer vers le mail | 0.5 | Roukaia |
| 4.1.7 | Tester la Participation d’un client avec l’envoi de mail qui contient un code de vérification | 1 | Oussama |